



## EXTRAS

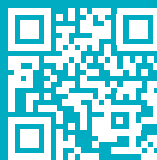
### Burg Larochette

Die Ruinen der Burg überblicken das malerische Dorf Larochette und verleihen ihm einen ganz besonderen Charakter. Die Geschichte der Burg geht zurück bis ins 11. Jahrhundert und die Burg liegt auf einem hohen Felsen aus Luxemburger Sandstein. Ein Brand vor knapp 500 Jahren zerstörte die Burg, seitdem ist es eine Ruine. Nur das Kriechinger Haus wurde restauriert. Im Inneren findest du den geheimnisvollen Brunnen. Kannst du den Drachen auch sehen?

Montée du Château  
L-7622 Larochette

[www.chateaularochette.lu](http://www.chateaularochette.lu)  
Öffnungszeiten: März bis Oktober

Hier weitere  
Touren



## D'BUERG in Larochette



### Wanderweg L1 in Larochette – Burg

Start des Wanderweges ist an der Tourist Info, folge der Markierung L1 durch die engen Gassen von Larochette hoch in Richtung Burg, die du auch besichtigen kannst (kostenpflichtig). Nach der Burg gelangst du durch den Wald mit einigen spannenden Felsen, Höhlen und Felsspalten bis zu einem kleinen Weiher. Hier kannst du ein Picknick oder eine kleine Pause einplanen und dann über die Osterbourstraße zurück zum Rathaus wandern.

### Startpunkt Tourist Info

Chemin J-A Zinnen  
L-7626 Larochette  
[www.mullerthal.lu](http://www.mullerthal.lu)

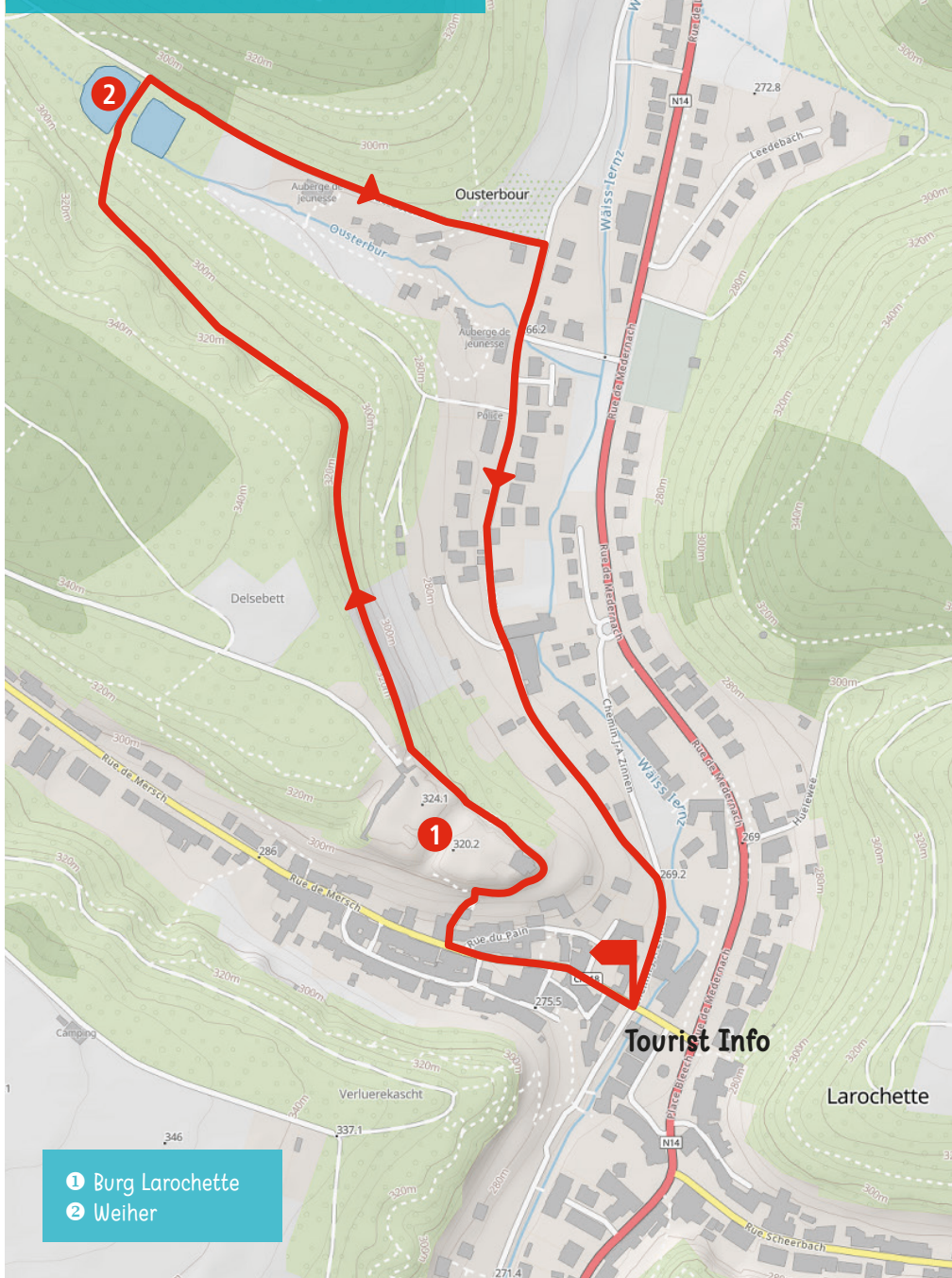
2,2 km



DIÉ RÉGËRÛNG  
DËS GROSSEHERZOGTUMS LUXEMBURG  
Ministère für Landwirtschaft, Ernährung  
und Weinbau

Europäischer Landwirtschaftsfonds für die Entwicklung des ländlichen Raumes (ELER): Hier investiert Europa in die ländlichen Gebiete.

# Wanderweg L1



## Spinn die Geschichte von der Buergruine und dem Drachen weiter



Nach der Besichtigung der Burgruine kannst du wieder die Treppe zum Weg hinunterklettern. Ab jetzt kann es losgehen. Von deinem Standpunkt an der Treppe bis zum Weiher Ouschterbour musst du die Augen offenhalten. Sammle unterwegs 3 Ideen oder Gegenstände. Das kannst du in Gedanken tun, auf einem Blatt notieren oder mach ein Foto davon. Je ausgefallener deine Fundstücke sind, umso spannender wird es nachher. Falls du mit deinen Geschwistern oder Freunden unterwegs

bist, sammelt eure Ideen jeder für sich und behaltet sie für euch bis ihr am Picknickplatz am Weiher angekommen seid.

Jetzt ist es an dir. Spinn die Geschichte von der Burgruine und dem Drachen weiter. Bei mehreren Spielern könnt ihr eine Reihenfolge unter euch beschließen. Wer anfängt nennt das erste Fundstück, das er auf dem Weg bis zum Weiher gesehen hat. Erfinde nun ein bis zwei Sätze, die die Geschichte des Drachen weiterspinnt und den gesehenen Gegenstand beinhaltet. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe, bis ihr alle eure gedanklichen Fundstücke in die Geschichte eingebaut habt.



Falls dir nichts Besonderes auffällt unterwegs, hier ein paar Dinge, die es auf dem Weg zu sehen gibt. **Du musst dann nur noch die Augen offenhalten!**

- Felsspalte
- Höhle
- Blauer Fußabdruck
- Schwarzer Pfeil
- 10
- Efeu
- Turm
- Ziegen

Wenn du eine besonders lustige oder schöne Geschichte erfunden hast, kannst du diese auch mit uns teilen! Schreibe die Geschichte auf und schicke sie per Mail an [leader@echternach.lu](mailto:leader@echternach.lu).