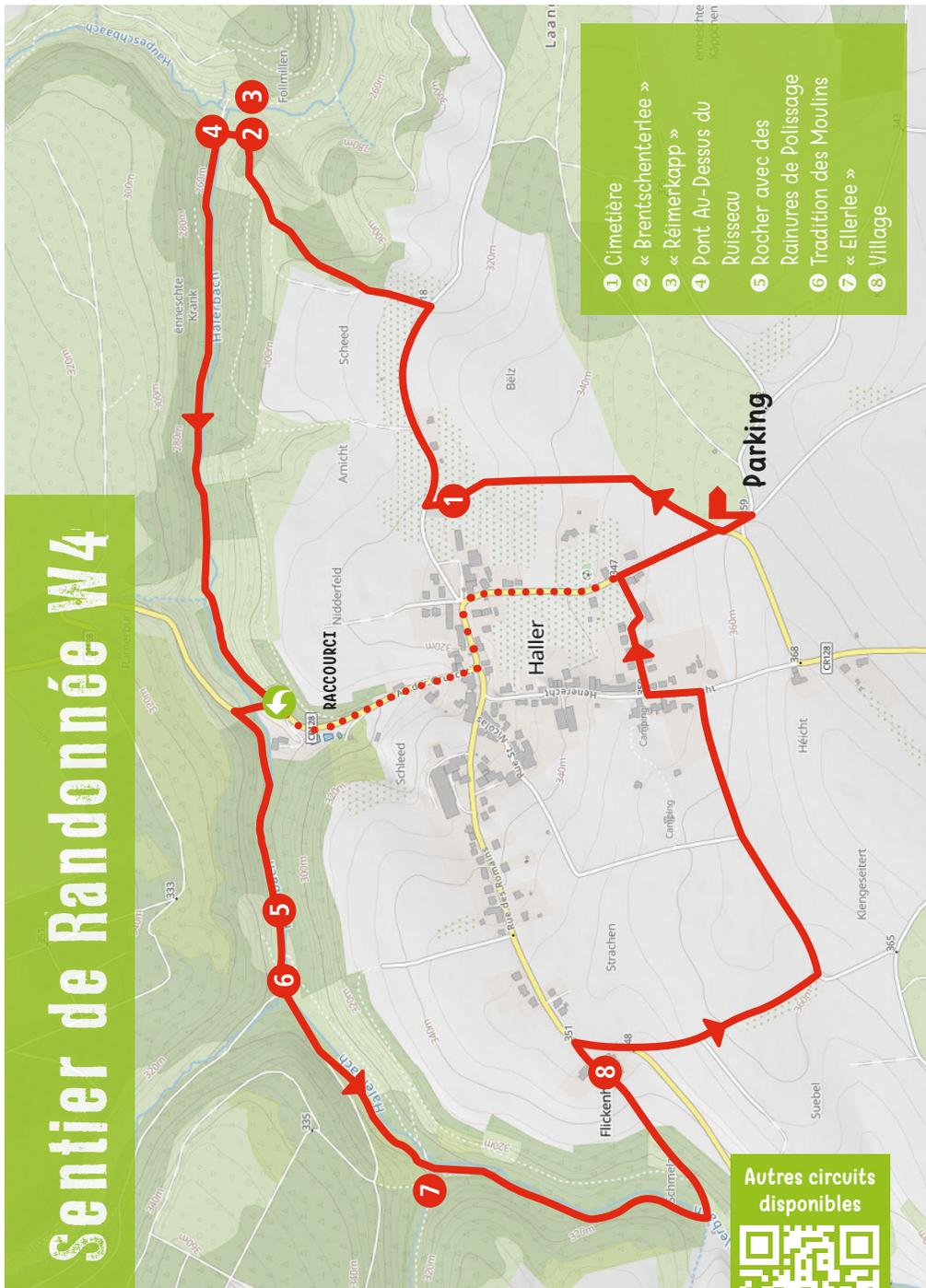


# Sentier de Randonnée W4



- 1 Cimetière
- 2 « Brentschenterlee »
- 3 « Réimerkapp »
- 4 Pont Au-Dessus du Ruisseau
- 5 Rocher avec des Rainures de Polissage
- 6 Tradition des Moulins
- 7 « Ellerlee »
- 8 Village

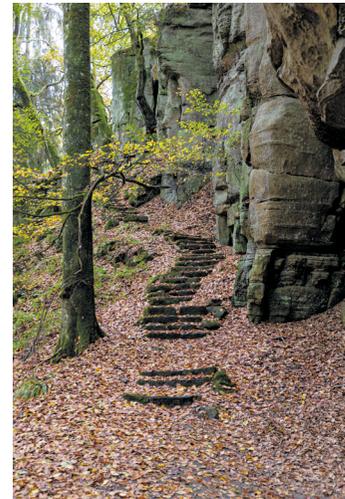
Autres circuits disponibles



Solution : Mellerdall



## RÉIMERKAPP à Haller



### Sentier de Randonnée W4 à Haller – Rochers

Ta randonnée débute en bordure du petit village. Le circuit fait 6,2 km mais peut aussi être raccourci de moitié. Le sentier de randonnée te fera découvrir les rochers Brentschenterlee et Réimerkapp. Tu suivras le cours de la Halerbach rivière à travers la forêt jusqu'au rocher Ellerlee et au lieu-dit Jammerbréck. Le trajet du retour au point de départ te fera longer des prairies et des champs. Une jolie petite aire de jeux t'attend derrière l'école de Haller.

 **Parking**  
Rue du Hallerbach  
L-6370 Haller  
[www.mullerthal.lu](http://www.mullerthal.lu)

6,2 km



LE GOUVERNEMENT  
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG  
Ministère de l'Agriculture,  
de l'Alimentation et de la Viticulture

Fonds européen agricole pour le développement rural :  
l'Europe investit dans les zones rurales

# Rallye: « Waldi Waldbillig Circuit »

Waldi Waldbillig, le grand explorateur cherche un successeur. Souhaites-tu marcher dans ses pas ? Super, ça fera plaisir à Waldi. Mais, avant tout, tu dois prouver que tu seras un bon explorateur. Waldi t'a préparé quelques épreuves.



## 1. Cimetière

Nous sommes à la première station. Cherche les fenêtres colorées. Compte les rectangles. Combien en vois-tu dans l'espace marqué sur la photo ?

L: 5 M: 26 N: 31

## 2. « Brentschenterlee »

Tu as déjà bien marché. Nous sommes à présent près du rocher appelé Brentschenterlee. Combien de « e » y a-t-il dans ce nom ?

R: 5 Q: 6 S: 10



## 3. « Réimerkapp »

Respire profondément. Tu vas devoir gravir un grand nombre de marches. Les escaliers te conduisent à un rocher. À quoi ce rocher te fait-il penser ?

D: Tête de Romain  
E: Casque Romain  
F: Sandale Romaine

Petite astuce : tu trouveras un indice sur le panneau en bois.



## 4. Pont au-dessus du Ruisseau

Tu viens de traverser un pont. Cet ouvrage sert à garder les pieds secs et à ne pas devoir marcher dans le ruisseau. Peux-tu m'aider à trouver son nom ? Il commence par le nom luxembourgeois du village d'où tu as démarré la balade et se termine par le mot luxembourgeois pour ruisseau.

\_\_\_ baach



Solution : HALERbaach

## 5. Rocher avec des Rainures de Polissage

On va maintenant s'adresser au détective qui sommeille en toi. À ta gauche, juste près de l'eau, un rocher porte une longue et large rainure. Tu l'as trouvée ? Parfait. La rainure a probablement été faite par le polissage d'outils. On parle donc d'une rainure de



Solution : Polissage

Rainure de \_ \_ \_ \_ \_

## 6. Tradition des Moulins



De nombreuses traces du passé se cachent le long du sentier. Ce sont les témoins de l'époque où les moulins utilisaient la force hydraulique pour produire de l'huile ou de la farine, par exemple. Si tu es attentif, tu pourras les découvrir.

Voici deux photos : relie la photo avec le mot correspondant.

Moulin

Barrage



Barrage : un barrage est une construction dans l'eau. Il sert à contrôler le niveau de l'eau et le débit.



## 7. « Ellerlee »

À ta droite, un rocher appelé Ellerlee se trouve à une bifurcation. À ton avis, quelle est la hauteur du rocher ?

A: 15m B: 50m C: 100m

## 8. Village

Tu es à présent sorti de la forêt sombre et tu retournes à ton point de départ. Waldi a encore une mission pour toi. Coche les photos représentant les animaux que tu croises.



On va maintenant vérifier si tu peux réellement reprendre le flambeau de Waldi. Complète les lettres manquantes. Elles se trouvent devant les bonnes réponses aux questions 1, 2, 3 & 7.

\_ ËLLE \_ \_ LL

Félicitations ! Tu es le nouveau Waldi Waldbillig !