



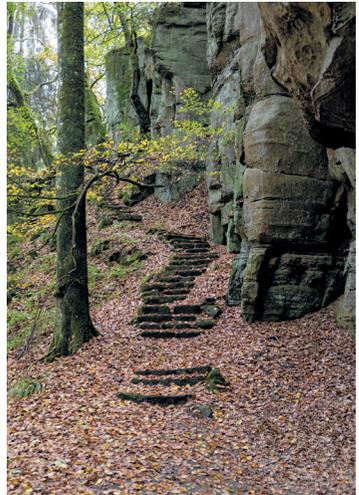
Wanderweg W4

- 1 Friedhof
- 2 Brentschenterlee
- 3 Réimerkapp
- 4 Brücke über den Bach
- 5 Felsen mit Schleifritten
- 6 Mülhenträdition
- 7 Ellerlee
- 8 Dorf

Hier weitere Touren



RÉIMERKAPP in Haller



Wanderweg W4 in Haller - Felsen
 Am Rande des kleinen Dorfes Haller beginnt deine Tour. Der Weg ist 6,2 km lang, kann aber in der Mitte auch abgekürzt werden. Der Wanderweg führt dich zu den Felsen Brentschenterlee und Réimerkapp. Dann folgst du durch den Wald dem Hallerbach bis zum Felsen Ellerlee und der Jammerbréck. Der Rückweg führt dich vorbei an Wiesen und Feldern bis zurück zum Ausgangspunkt. In der Ortschaft Haller hinter der Schule gibt es einen schönen kleinen Spielplatz, den du ausprobieren kannst.

Parking
 Rue du Hallerbach
 L-6370 Haller
www.mullerthal.lu

6,2 km

Lösung: Müllerthal

Rallye: Entdeckertour Waldi Waldbillig

Waldi Waldbillig, der große Entdecker sucht einen Nachfolger. Möchtest du in seine Fußstapfen treten? Super, das freut Waldi. Aber dafür musst du erst beweisen, ob du dich zum Entdecker eignest. Waldi hat sich dafür ein paar Aufgaben ausgedacht.



1. Friedhof

Wir sind hier an unserer ersten Station. Halte Ausschau nach den farbigen Fenstern. Zähle die Rechtecke. Wie viele siehst du in dem Bereich, der auf dem Foto markiert ist?

L: 5 M: 26 N: 31

2. Brentschenterlee

So jetzt bist du ein ganzes Stück gelaufen. Wir befinden uns jetzt am Felsen mit dem Namen Brentschenterlee. Wieviele „e“ zählst du in diesem Namen?

R: 5 Q: 6 S: 10



3. Réimerkapp

Atme noch einmal tief durch, jetzt musst du nämlich eine ganze Menge Stufen hochsteigen. Die Treppe führt dich zu einem Felsen. Der Felsen sieht aus, wie ein/e...

- D: Römerkopf
- E: Römerhelm
- F: Römersandale

Ein kleiner Tipp: Auf dem Holzschild findest du ein Indiz dazu. Vielleicht können Dir die Erwachsenen helfen, denn der Name steht hier auf Französisch.

4. Brücke über den Bach

Gerade hast du die Brücke überquert. Die Brücke dient dazu, dass deine Füße trocken bleiben und du nicht durch den Bach laufen musst. Kannst du mir helfen seinen Namen herauszufinden. Er beginnt mit dem luxemburgischen Namen von dem Dorf in dem du gestartet bist und endet mit dem luxemburgischen Wort für Bach.

__ _ _ _ baach



5. Felsen mit Schleiffrillen

Jetzt ist der Detektiv in dir gefragt. Zu deiner Linken direkt am Wasser befindet sich ein Felsen mit einer breiten länglichen Rille. Hast du ihn entdeckt? Perfekt. Die Rille ist wahrscheinlich durch das Schleifen von Werkzeugen entstanden. Man spricht deshalb von einer



__ _ _ _ _ rille.

6. Mühlentradition



Entlang des Weges verbergen sich viele Spuren aus der Vergangenheit. Sie sind Zeugen aus der Zeit als die Mühlen die Wasserkraft nutzten, um z.B. Öl oder Mehl zu produzieren. Wenn du die Augen offenhältst, kannst du sie entdecken.

Hier siehst du zwei Fotos: verbinde das Foto mit dem passenden Wort.

Mühle

Wehr



Wehr: Ein Wehr ist eine Konstruktion im Wasser. Sie dient dazu den Wasserstand und die Strömung zu kontrollieren.



7. Ellerlee

Zu deiner rechten Seite an einer Weggabelung befindet sich ein Felsen, der Ellerlee genannt wird. Was schätzt du, wie hoch der Felsen ist?

A: 15m B: 50m C: 100m

8. Dorf

Jetzt bist du aus dem dunklen Wald raus und gehst zurück zu deinem Startpunkt. Waldi hat noch eine Aufgabe für dich. Markiere die Fotos mit den Tieren, die du unterwegs siehst.



Und jetzt zeigt sich ob du wirklich in Waldis Fußstapfen treten kannst. Setze die fehlenden Buchstaben ein. Sie stehen jeweils vor den richtigen Antworten der Fragen 1, 2, 3 & 7.

_ ELLE _ _ LL

Glückwunsch, du bist der neue Waldi Waldbillig!