



EXTRAS

Aire de Jeux d'Aventure Martbusch

L'aire de jeux se situe à la lisière de la forêt, juste à côté de l'Office de tourisme de Berdorf. Les petits et grands grimpeurs adoreront cet endroit qui est à la fois le point de départ et d'arrivée de la randonnée.

5, beim Martbusch
L-6552 Berdorf
www.visitberdorf.lu

Aquatower Berdorf – Plateforme Panoramique culminant à 55m d'Altitude

Avec ses 55 m, l'Aquatower de Berdorf t'offrira une vue splendide sur la région. Son exposition te plongera dans le monde fascinant de l'eau potable. D'où vient l'eau que nous buvons ? Pourquoi est-elle si précieuse et comment la protéger ?



Et comment nos ancêtres se procuraient-ils de l'eau potable ? Petits et grands découvriront les réponses à ces questions dans les nombreuses stations de cette exposition passionnante.

106a, rue de Consdorf
L-6551 Berdorf
www.aquatower-berdorf.lu
aqatower@berdorf.lu

Autres circuits disponibles



WANTERBAACH- SIWESCHLEFF à Berdorf



Sentier de Découverte de la Nature

« Wanterbaach-Siweschlëff »

Ce sentier de randonnée a tout pour plaire : ses 3 km te feront traverser un paysage géologique époustouflant composé de passages secrets dans la roche, de gorges sombres et de vues dégagées. Tu peux compléter le parcours dans le paysage rocheux de Berdorf avec la brochure du sentier de découverte *Wanterbaach-Siweschlëff* qui t'apprendra plein de choses sur ce paysage hors du commun et ses origines. La brochure est disponible à l'Office de Tourisme de Berdorf et en ligne. Actuellement, il n'existe qu'en allemand et en français.

Tourist Info Berdorf

5, Beim Martbusch - L-6552 Berdorf
www.visitberdorf.lu - info@visitberdorf.lu

3,1 km

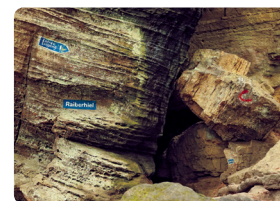
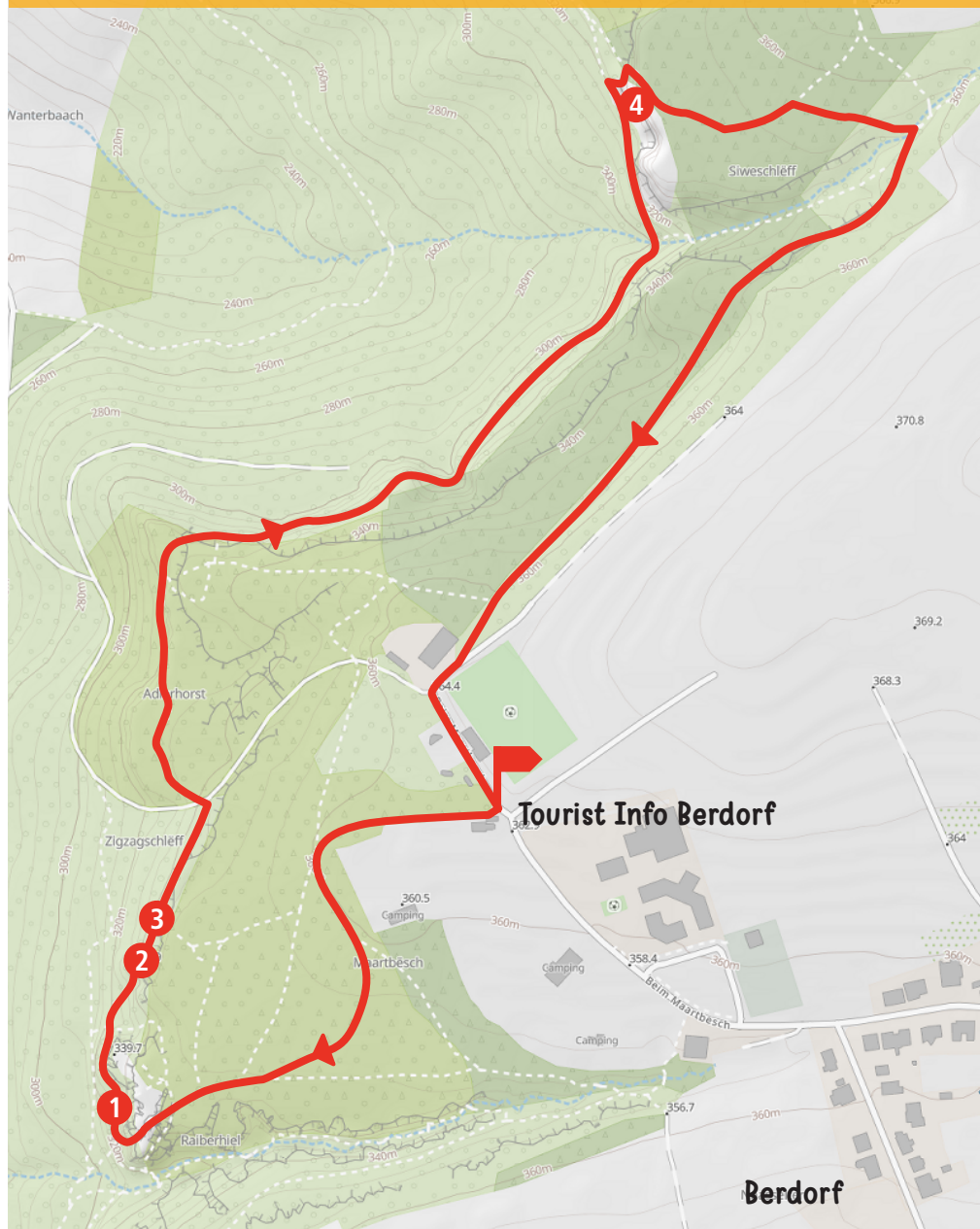


LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG
Ministère de l'Agriculture,
de l'Alimentation et de la Viticulture

Fonds européen agricole pour le développement rural :
l'Europe investit dans les zones rurales

Sentier de Découverte de la Nature

« Wanterbaach-Siweschlëff »



1. « Raiberhiel »

Un des minces couloirs rocheux te conduira au Repère des Brigands. C'est très étroit et tu devras te faire tout petit. Pour sortir de la caverne, tu devras emprunter deux échelles raides. Il y fait plutôt sombre :

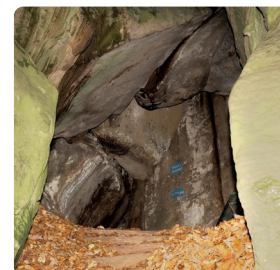
n'oublie pas ta lampe de poche !

2. « Däiwelsinsel »

L'Île du Diable est un plateau rocheux accessible via une longue série de marches. C'est un endroit idéal pour une photo souvenir et un pique-nique.



3. « Totenkammer (La Morgue) »



En suivant le sentier et en gravissant les marches creusées dans la roche, tu arriveras soudain dans une petite caverne sombre. C'est La Morgue. Il y a un petit banc pour que tu puisses apprécier l'obscurité, l'odeur et le silence. La sortie se fait par les escaliers.

4. « Siweschlëff »

Siweschlëff est un labyrinthe composé de sept gorges rocheuses étroites. Suis les nombres 1-7. C'est parfois si étroit que tes parents resteront coincés (certains passages ne dépassent pas 30 cm de large). Il y fait frais et humide, un climat favorable au développement de la mousse et des fougères.

