

# Rallye: "Op zoek naar aanwijzingen in Beaufort"



## ALEBUERG in Beaufort

### De Aleberg in Beaufort

De Aleberg was ooit een oud dorp. Nu kan je hier nog de resten zien van de verdedigingsmuur. Binnen deze muur stonden vroeger vijf huizen waar een grote Keltische familie woonde. Er staat een informatiebord met beschrijvingen en foto's.



### Wandelweg B4 in Beaufort

De wandelweg B4 begint bij het kasteel van Beaufort en leidt naar de Aleberg, langs de Haupesbach en dan verder naar de Klingelbuer, de oude wasplaats van het kasteel van Beaufort. Vanaf daar is het niet meer ver naar het beginpunt. Onderweg loop je door een mooi loofbos en door spannende cañyons.

Rallye 3,1 km

B4 6,1 km



### Parkeren Burg Beaufort

Rue du Château - L-6313 Beaufort  
[www.visitbeaufort.lu](http://www.visitbeaufort.lu) - [www.mullerthal.lu](http://www.mullerthal.lu)

Oplissing: RITTER



LE GOUVERNEMENT  
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG  
Ministère de l'Agriculture,  
de l'Alimentation et de la Viticulture

Europees Landbouwfonds voor Plattelandsontwikkeling (ELFPO):  
Dit is waar Europa investeert in plattelandsgebieden.



## Rallye: "Op zoek naar aanwijzingen in Beaufort"

### 1. Hout van hier – Ligebank



Oef, het eerste stuk zit erop. Ga maar liggen op de bank. En wat zie je dan?  
De bank is gemaakt van een boom die hier stond. Wat voor soorten bomen groeien er in dit gebied? Kruis de bomen aan die je hier **niet** kunt vinden:

S: Beuk B: Spar A: Den R: Palmboom

.....

### 2. De sage van de spookachtige vioolspeler

(vanaf hier kan je de tipi-tenten zien van de camping)

Een sage vertelt het verhaal van een spookachtige vioolspeler die niet ver van hier in het donker op zijn viool speelde en wandelaars 's nachts angst en beven bezorgde. Luister goed, misschien kan je nog het geluid van de viool horen? Wat hoor je?

Raadsel: hoeveel snaren heeft een viool?

E: 3 I: 4 A: 7

.....

### De weg afsnijden

Hier kan je een stuk van de route afsnijden: je verlaat nu wandelweg B4, je blijft op de brede weg en loopt naar beneden naar de vijver. Vanaf de vijver neem je weer de wandelweg B4.



### 3. Een familiewapen in de rots



Zoek naar een rots die eruitziet als een familiewapen. Gevonden?  
En wat kan je in dat wapen herkennen?

N: Maan T: Zon S: Sterren

.....

### 4. Bij de vijver

Deze vijver is het leefgebied van veel dieren en planten. Blijf maar even staan en kijk welke dieren je kunt ontdekken. Welke dieren leven in een vijver? Welk dier hoort hier **niet** thuis?

F: Vissen B: Kikkers X: Libellen T: Tijger

Nu ben je weer op de wandelweg B4. Zie je het bordje?  
Volg het bordje.

.....



### 5. Uitgesleten groeven



Op de weg terug naar het kasteel zie je onderweg veel rotsen. Vind je de grote rots met de uitgesleten groeven? Hoe zijn deze groeven ontstaan?

N: Hier stroomde vroeger een kleine beek doorheen.  
E: Hier werden werktuigen geslepen.  
U: Het was een glijbaan voor dieren.

.....

### 6. Klingelbuer met waterspeelplaats



Wasfontein

De "Klingelbuer" is de oude wasplaats van de burcht van Beaufort. Hier werd vroeger de was geschrobd en gewassen. Nu vind je hier een kleine waterspeelplaats met een Archimedes-schroef.

Wat is nodig zodat hier gewassen kan worden en de schroef kan werken?

-----



Boogschroef

Op de mooie open plek staat een picknick-bank, zodat je hier een kleine pauze kunt houden.

.....

**De letters van de vragen geven het volgende woord:**

-----