

# Rallye: Spurensuche in Beaufort



## ALEBERG in Beaufort

### Die Aleberg in Beaufort

Die Aleberg ist ein ehemaliges Dorf und heute kannst du hier noch die Überreste der Verteidigungsmauer sehen. Im Inneren dieser Mauer standen früher fünf Häuser, in denen eine keltische Großfamilie lebte. Vor Ort findest du eine Informationstafel mit Beschreibungen und Fotos.



### Wanderweg B4 in Beaufort

Der Wanderweg B4 beginnt bei der Burg in Beaufort und führt dich zur Aleberg. Es geht am Haupeschaach vorbei und weiter bis zum Klingelbuer, dem alten Waschplatz der Burg Beaufort. Dort ist heute ein kleiner Wasserspielplatz.

Wenn Ihr die Rallye „Spurensuchen in Beaufort“ machen wollt, wird der Weg abgekürzt.

Rallye 3,1 km

B4 6,1 km



### Parking Burg Beaufort

Rue du Château - L-6313 Beaufort  
[www.visitbeaufort.lu](http://www.visitbeaufort.lu) - [www.mullerthal.lu](http://www.mullerthal.lu)



# Rallye: Spurensuche in Beaufort

## 1. Holz von hei – Liegebank



Uff, das erste Stück ist schon geschafft. Leg dich auf die Bank, was kannst du sehen?  
Die Bank stammt von einem Baum, der hier gewachsen ist. Welche Baumarten gibt es hier in der Region? Kreuze die Baumart an, die es hier **nicht** gibt:

S: Buche B: Fichte A: Tanne R: Palme

.....

## 2. Die Sage vom gespenstigen Geiger

(von hier seht ihr die Tippizelte vom Camping)

Eine Sage erzählt die Geschichte von einem gespenstischen Geiger, der nicht weit von hier im Dunkeln auf seiner Violine spielte und Wanderer in der Nacht in Angst und Schrecken versetzte. Hör gut hin, vielleicht kannst du den Klang der Violine hören? Was hörst du?

Rätsel: wie viele Saiten hat eine Violine?

E: 3 I: 4 A: 7

.....

## Abkürzung

Hier nimmst du eine Abkürzung: du verlässt den lokalen Wanderweg B4 und bleibst auf dem breiten Weg und gehst bergab bis zum Weiher. Am Weiher steigst du wieder in den lokalen Wanderweg B4 ein.



## 3. Wappen im Fels



Halte auf dem Abkürzungsteil Ausschau auf der linken Seite des Weges nach einem Felsen, der aussieht wie ein Wappen. Findest du ihn?

Was kannst du darauf erkennen?

N: Mond T: Sonne S: Sterne

.....

## 4. Am Weiher

Dieser Weiher ist ein Lebensraum für viele Tiere und Pflanzen. Verbringe hier ein kleines Weilchen und schaue welche Tiere du siehst. Welches Tier gehört **nicht** hierhin?

F: Fisch B: Frosch X: Libelle T: Tiger

Jetzt bist du wieder auf dem markierten Wanderweg B4. Siehst du das Markierungszeichen? Dann folge ihm.

.....



## 5. Schleiffrillen

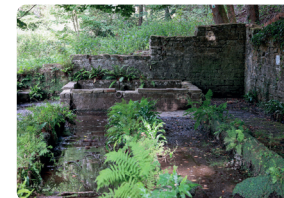


Auf dem Weg zurück zur Burg siehst du unterwegs viele Felsen. Findest du den großen Felsen mit den Schleiffrillen? Wie sind die Rillen entstanden?

N: Hier lief früher ein kleiner Bach durch.  
E: Hier wurden Werkzeuge geschliffen.  
U: Es war eine Rutschbahn für Tiere.

.....

## 6. Klingelbuer mit Wasserspielplatz



Waschbrunnen

Der Klingelbuer ist der ehemalige Waschplatz der Burg Beaufort. Hier wurde früher die Wäsche geschrubbt und gewaschen. Heute findest du hier einen kleinen Wasserspielplatz mit einer Archimedesschraube. Was wird benötigt damit der Waschbrunnen und die Schraube funktionieren können?

-----



Archimedesschraube

Auf der schönen Lichtung steht eine Picknickbank, so dass du hier eine kleine Pause machen kannst.

.....

## Lösungswort

-----